

V = VOORAAN (vlak naar u toe)
R = RECHTS (vlak rechts)
L = LINKS (vlak links)
B = BOVEN (vlak bovenaan)
A = ACHTERAAN (vlak achteraan)

K = draaien met de klok mee
TK = draaien tegen de klok in

- 1) Tot bloemetje in bovenste laag
- 2) Tot wit kruis in bovenste laag
 - a. witte blaadjes roteren zodat zijkant boven zelfde kleur hangt
 - b. dan zijkant 180° roteren
- 3) hoeken van bovenste laag
 - a. wit kruis bovenaan houden
 - b. wit blokje links vooraan of rechts vooraan
 - c. zijkant van wit blokje roteren tot in zijn kleurvlak en wit blokje naar u toe houden
 - d. wit blokje uit de weg draaien
 - e. zijkant waar wit blokje moet komen naar voren draaien
 - f. wit blokje terug naar voren draaien
 - g. wit blokje met stuk van wit kruis terug naar boven draaien
- 4) middenste laag
 - a. geel vlak naar u houden (en dus wit vlak achteraan)
 - b. blokjes zoeken die aan geel middenblokje grenzen, maar zelf geen geel hebben in één van hun twee kanten
 - c. dit blokje naar zijn vlak roteren
 - d. deze blokjes moeten ofwel naar links of naar rechts een ander blokje vervangen
 - e. deze blokjes wegrotieren van de kant waar ze naar toe moeten. Je moet het vlak vooraan roteren
 - f. het onderste vlak in de andere richting roteren
 - g. het vlak waar het blokje naar toe moet, naar voren roteren
 - h. het middenste vlak in de goede richting roteren zodat het blokje op de goede plek komt te zitten
 - i. het vlak waar het blokje naar toe moet, naar achteren roteren
- 5) geel kruis maken in bovenste laag (met geel bovenaan)
 - a. gele kant naar boven
 - b. dan heb je op het gele vlak ofwel een haak ofwel een streep
 - c. als gele haak
 - i. roteer bovenste vlak zodat de haak achteraan links staat
 - ii. $V = K / B = K / R = K / B = TK / R = TK / V = TK$
 - d. Als gele streep
 - i. $V = K / R = K / B = K / R = TK / B = TK / V = TK$
- 6) Geel vlak maken in onderste laag (met geel bovenaan)
 - a. Geel kruis naar boven houden
 - b. Eerst één van de gele kanten naar u houden, zodat het linksboven of rechtsboven staat in het vlak naar u gekeerd
 - c. $R = K / B = K / R = TK / B = K / R = K / B = 2x (K \text{ of } TK) / R = TK$

- d. Je zou een soort van gele vis moeten hebben (met vier gele vlakjes in een vierkant en twee staartvleugels)
 - e. Geel vlak roteren tot de staart van de vis rechts boven staat (en hoofd links beneden). Geel vlak nog steeds bovenaan houden.
 - f. Zelfde serie opnieuw ($R = K / B = K / \dots$) als er een gele kant aan de zijkant staat. Let op: steeds gele kant bovenaan en de vis met zijn kop naar links vooraan)
 - g. Tot je een geel vlak hebt
- 7) Zijkanten van de gele toplaag goedzetten. We starten eerst met de hoeken.
- a. Als er al twee hoeken dezelfde zijn
 - i. roteer je deze eerst boven het vlak van hun kleur en houd je dit vlak achteraan.
 - ii. $R = TK / V = K / R = TK / A = 2x / R = K / V = TK / R = TK / A = 2x / R = 2x$
 - iii. Als er nu twee hoeken dezelfde zijn, roteer je bovenste vlak opnieuw tot deze boven hun vlak hangen
 - b. Als er nog geen twee hoeken dezelfde zijn, doe je de drie stappen hierboven twee keer
- 8) Zijkanten van de gele toplaag goedzetten. Nu zetten we de middenblokjes goed
- a. Geel vlak opnieuw bovenaan
 - b. Als middenblokje met klok mee moet draaien
 - i. $R = 2x / B = K / R = K / B = K / R = TK / B = TK / R = TK / B = TK / R = TK / B = K / R = TK$
 - ii. Als vlak volledig goed staat, keer je dit naar achteren
 - c. Als middenblokje tegen de klok in moet draaien
 - i. $R = K / B = TK / R = K / B = K / R = K / B = K / R = K / B = TK / R = TK / B = TK / R = 2x$